

DIE ABENTEUER DES ODYSSEUS [UA]

EINE DIGITALE THEATERSERIE VON HENNER KALLMEYER

FOLGE 4: SIRENEN

ODYSSEUS ERZÄHLT NAUSIKAA VON SEINEN ABENTEUERN AUF SCHIFF. SIE SPIELT IN SEINER FANTASIE ELPENDOR, DER DEM GESANG DER SIRENEN LAUSCHT UND ERTRINKT.

FOLGE 5: GÖTTER

ODYSSEUS UND NAUSIKAA DISKUTIEREN ÜBER GÖTTER UND ER BRINGT IHR DIE WICHTIGSTEN 12 DES GRIECHISCHEN PANTHEONS BEI. UND WIE KANN MAN SICH GÖTTER BESSER MERKEN ALS ZUSAMMEN IN EINEM TANZ.

FOLGE 6: NESTOR

NAUSIKAA WIRFT ODYSSEUS VOR, SICH NICHT DIE NAMEN SEINER MATROSEN MERKEN ZU KÖNNEN. UND NICHT NUR DIE BEIDEN STREITEN SICH, AUCH SPRINGEN SIE ZWISCHEN ZOOM UND FANTASIE STÄNDIG HIN UND HER. DOCH IHR STREIT WIRD UNTERBROCHEN DURCH EIN GEWALTIGES UNGEHEUER.

